# Présentation du sujet de stage – Enrichissement

## Etapes de réalisation

1. Recherche de sources fiables

Dans un premier temps, une recherche d’API sera effectuée, notamment des fournisseurs déjà utilisés. Ensuite, un POC (Proof of Concept) sera réalisé, en expliquant les paramètres introduits ainsi que les données récupérées.

2. Communiquer depuis un programme C#

Réussir à communiquer en utilisant les fonctionnalités de C#, en récupérant des données dans un format au choix (JSON, XML …).

3. Effectuer les requêtes en parallèle en interrogeant plusieurs sources ou de manière asynchrone

Préférer le modèle asynchrone car gain de temps : le programme continue à tourner pendant que les requête sont envoyées. Les Threads eux sont un peu plus longs, car le programme rend la main lorsque la plus longue des requêtes est terminée.

4. Création d’une interface provider

Utiliser le design pattern factory, pour pouvoir ajouter des « fournisseurs » plus facilement.